При прохождении лица с одноразовым пропуском в пустое помещение генерировать сигнал тревоги

Обработка событий доступа: *Отслеживать количество людей в помещении и при прохождении лица с одноразовым пропуском в пустое помещение генерировать сигнал тревоги.*

1. Создайте фильтр по метке #ПроходСовершен [Фильтры].
2. В блоке **Параметры сигнала** выберите **По событию**, в поле **Фильтр по событиям** выберите из раскрывающегося списка созданный на предыдущем этапе фильтр.
3. Скопируйте приведённый ниже код скрипта.

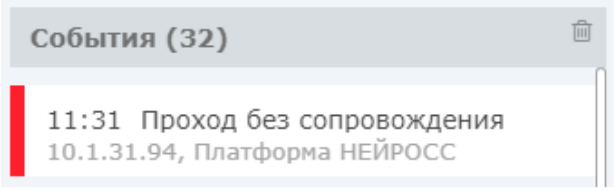
```
import extensions.automation.scripts.AutomationActionScript
import extensions.automation.signals.{AutomationSignal,
NeyrossEventAutomationSignal}
import models.common.{Event, EventExtensions, FunctionalElement}
import models.neyross.Pass
import proto.neyross.PassProto
import utils.common.{EventBuilder, Tags}
import scala.collection.mutable.TreeMap
import scala.concurrent.{ExecutionContext, Future}
import scala.concurrent.duration._
import java.time.OffsetDateTime
import models.pacs.PacsRoomComponent
import slick.basic.DatabaseConfig
import slick.jdbc.JdbcProfile
import akka.actor.ActorRef

class AdvancedRoomControl extends extensions.automation.scripts.
AutomationActionScript {
  private implicit val ec: ExecutionContext = ctx.executionContext
  private implicit val dbConfig: DatabaseConfig[JdbcProfile] = ctx.dbConfig

  private val scheduler = ctx.injector.instanceOf[utils.bootstrap.Scheduler]
  private val eventTransmissionActor: ActorRef = ctx.injectNamedActor(actors.
common.EventTransmissionActor.Name)

  private val rooms = new PacsRoomComponent()
  private val roomsIds = Seq(1l, 45l, 123l, 56l)
  private val enter2lastRegularPassTime = TreeMap.empty[String, Option
[OffsetDateTime]]
  private var passCount = 0

  override def init: Future[Unit] = {
    val dbAction = for {
      rooms <- rooms.findInIds(roomsIds)
    } yield rooms.flatMap(_.enterAccessPoints)
```

```
    ctx.dbRun(dbAction).map(tokens => {
      enter2lastRegularPassTime.addAll(
        tokens.map(token => (token, None))
      )
    })
  }

  private def reportIfUnaccompanied(token: String): Future[Unit] = {
    passCount = passCount + 1
    val currentLastRegularPassTime = enter2lastRegularPassTime(token)
    Future.successful(
      scheduler.executeOnce(10 seconds)({
        if (enter2lastRegularPassTime(token) == currentLastRegularPassTime) {
          val warningEventBuilder = new EventBuilder
          val event = warningEventBuilder.setHeadline("Проход без
сопровождения")
            .setDescription(s"Проход пользователя с одноразовым пропуском
без сопровождения через точку доступа $token")
            .addEventTags(Tags.Alarm, Tags.PACS)
            .build()
          eventTransmissionActor ! event
        }
      })(s"pass_check_$passCount")
    )
  }

  private def handleAccessTaken(pass: Pass, token: String): Future[Unit] = {
    if (enter2lastRegularPassTime.get(token).nonEmpty) {
      pass.`type` match {
        case Some(PassProto.Pass.Type.REGULAR) =>
          Future.successful(
            enter2lastRegularPassTime.addOne((token, Some(OffsetDateTime.
now())))
          )
        case Some(PassProto.Pass.Type.ONETIME) =>
          enter2lastRegularPassTime(token) match {
            case Some(lastTime) if lastTime.plusSeconds(10).isBefore
(OffsetDateTime.now()) =>
              reportIfUnaccompanied(token)
            case None =>
              reportIfUnaccompanied(token)
            case _ =>
              Future.unit
          }
        case _ =>
          Future.unit
      }
```

```
    } else {
      Future.unit
    }
  }

  override def onSignal(signal: AutomationSignal): Future[Unit] = {
    signal match {
      case NeyrossEventAutomationSignal(eventDto) =>
        val isAccessTakenEvent = eventDto.event.eventTags.getOrElse(Nil).
contains(Tags.AccessTaken)
        if (isAccessTakenEvent) {
          val passAndTokenOpt = for {
            passExtension: AnyRef <- eventDto.extensions.get(EventExtensions.
EventPass)
            feExtension: AnyRef <- eventDto.extensions.get(EventExtensions.
FunctionalElement)
            functionalElement = feExtension.asInstanceOf[FunctionalElement]
            pass = passExtension.asInstanceOf[Pass]
          } yield (pass, functionalElement.token)
          passAndTokenOpt match {
            case Some((pass, token)) =>
              handleAccessTaken(pass, token)
            case _ =>
              Future.failed(new IllegalArgumentException("unable to get pass or
functional element token"))
          }
        } else {
          Future.unit
        }
      case _ =>
        Future.unit
    }
  }
}
new AdvancedRoomControl
```

4. В блоке **Параметры действия** выберите **Пользовательский скрипт** и вставьте код в поле **Скрипт**. Для открытия большого окна редактора, нажмите на кнопку .
5. Нажмите на кнопку **Сохранить задание**.

Если в помещении нет людей, по факту получения события **ПроходСовершен** по пропуску типа [Разовый], будет формироваться тревожное событие «*Проход без сопровождения*», которое будет отправлено в ленту событий АРМ НЕЙРОСС Центр , также его можно будет отследить в отчёте Журнал событий.



Дата и время	Узел-источник	Элемент-источник	Событие
28.10.20 11:31:53	10.1.31.94, Платформа НЕЙРОСС	10.1.31.94, Платформа НЕЙРОСС	Проход без сопровождения