

Элементы

Данный раздел предназначен для формирования пользовательских наборов меток, иконок, полигонов для элементов НЕЙРОСС, перевода узлов и элементов в режим техобслуживания, назначения звуковой и световой индикации в [АРМ НЕЙРОСС Центр](#) и доступен только для узлов [Платформа НЕЙРОСС](#).

- [Элементы](#)
- [Окно раздела](#)
 - [Пользовательские метки](#)
 - [Режим техобслуживания](#)
- [Редактор иконок](#)
 - [Переопределение стандартных иконок](#)
 - [Назначение иконок для собственных наборов меток](#)
 - [Назначение иконок для элементов ITRIUM/ПАК Интеграция](#)
- [Редактор полигонов](#)
 - [Переопределение стандартного вида отображения состояний](#)
 - [Назначение вида отображения для собственных наборов меток](#)
- [Цветовое/звуковое оповещение](#)

Переход к функционалу: [Рабочий стол НЕЙРОСС](#) > [Конфигурация узлов](#) > [Элементы](#).

Элементы

Каждый функциональный элемент НЕЙРОСС (точка доступа, зона и раздел сигнализации, план, помещение, Onvif-камера и другие) помечается стандартными метками — метками типа и состояния элемента, — также элемент может иметь метки, назначаемые пользователем.

✔ Перечень стандартных меток приведён на странице [Состояния элементов НЕЙРОСС: метки, иконки](#).

Вкладка **Элементы** предназначена для назначения элементам пользовательских меток и управления режимом техобслуживания. Пользовательские метки присваиваются одному либо нескольким элементам и позволяют переопределить функциональность системы. Режим техобслуживания используется для временного «вывода» узла или элемента из режима мониторинга состояния для проведения ремонтных и других работ.

Пользовательские метки

Пользовательские метки предназначены для:

- Разграничения полномочий на выполнение функций мониторинга состояний и управления элементами в АРМ НЕЙРОСС Центр [[Управление пользователями](#)];
- Переопределения режимов индикации состояний элементов на планах в АРМ НЕЙРОСС Центр [[Редактор иконок](#)], [[Редактор полигонов](#)];
- Переопределения цветового и звукового оповещения о событиях в АРМ НЕЙРОСС Центр;

- Назначения точки(ек) доступа, проход через которую будет приводить к автоматическому изъятию пропуска в НЕЙРОСС Доступ, метка **ИзъятиеПропуска** — [[Настройка функции автоматического изъятия разовых пропусков](#)]:
- Настройки произвольной функциональности с помощью [скриптов автоматизации](#).

Количество пользовательских меток для одного элемента не ограничено.

Режим техобслуживания

Режим техобслуживания предназначен для игнорирования состояния потери связи, тревог и неисправностей от оборудования, находящегося на техобслуживании (ремонт, тестовая эксплуатация и проч.). События от элементов, находящихся на техобслуживании, не поступают в ленту событий АРМ НЕЙРОСС Центр, запуск сценария обработки по ним не производится. Также события от элементов, находящихся на техобслуживании, игнорируются в фильтрах событий и не приводят к запуску заданий автоматизации.

В режим техобслуживания может быть переведён как отдельный элемент (зона сигнализации, точка доступа, камера), так и весь узел, например, — Платформа НЕЙРОСС или контроллер БОРЕЙ. При этом в режим техобслуживания автоматически переводятся и все дочерние элементы узла. Также возможен перевод в режим техобслуживания группы однородных элементов — разделов сигнализации, планов и любых других элементов НЕЙРОСС. При переводе родительского элемента, автоматически переводятся и все дочерние элементы.

Справедливо и обратное — при снятии узла или какого-либо родительского элемента с режима техобслуживания, автоматически снимаются и все дочерние элементы.



Более подробная информация приведена в разделе [[Перевод в режим техобслуживания](#)].

Окно раздела

Элементы

Элементы

Поиск по элементам

Фильтр по меткам

10.1.29.27, Платформа НЕЙРОСС

10.1.29.28, Видеорегистратор

10.1.29.38, Платформа НЕЙРОСС

10.1.31.100, ПГ1Вход

10.1.31.101, SNC-RH164

10.1.31.166, CAM2321

ITRIUM (10.1.29.26, ITRIUM)

БОРЕЙ (10.1.30.36, БОРЕЙ 1)

Входы и выходы

Зоны охранной сигнализации

Точки доступа

Точка доступа Вх_3_1

Точка доступа Вх_3_2

ВИК (10.0.28.100, ВИК)

Точки доступа

ВИК-ВХОД

ВИК-ВЫХОД

Общая информация

Название : Точка доступа Вх_3_1

Токен : 880178b8-1a98-442d-a4ea-3766d9e199b0

Метки состояния : ЗамокЗакрѳт, Закрѳто, ДверьЗакрѳта, Норма

Метки типа : ТочкаДостѳпа

Пользовательские метки : ИзъѳтиеПропуска x ВходящаяГруппа x КДЦ x

Техобслуживание : ☐

Дополнительная информация

Третьѳ дверь. Отв. за обслуживание: +79211162291

Сохранить

1. **Дерево функциональных элементов:** выберите элемент, чтобы ознакомиться с информацией о текущем состоянии, задать название и пользовательские метки, включить режим техобслуживания;
Вы можете воспользоваться фильтром для поиска элемента.
Предоставляется поиск по названию, меткам или режиму техобслуживания.
При поиске учитываются фильтры, заданные во всех трех полях (поиск по И).

Инструмент	Комментарий
Поиск по элементам	Фильтр по названию. Поиск регистронезависимый по любой части названия.
Фильтр по меткам	Фильтр по меткам. Поиск возможен по меткам типа, меткам состояния и пользовательским меткам. По фильтру НетСвязи вы можете отобрать все элементы, с которыми потеряна связь, по фильтру ЗонаОТС вы можете отобрать все зоны охранной сигнализации.
Фильтр по режиму техобслуживания	Поиск элементов, находящихся на техобслуживании. Если заданы фильтры в полях Поиск по элементам , Фильтр по меткам , ведется поиск элементов среди элементов, удовлетворяющих этим фильтрам.

2. **Общая информация по элементу:** перечень свойств приведѳн в таблице ниже.

Поле	Комментарий
Название элемента	Название элемента для отображения в АРМ НЕЙРОСС Центр и АРМ НЕЙРОСС Отчёты . Будьте внимательны, имя элемента в конфигурации системы при этом не меняется, правки действуют только в перечисленных приложениях и до перевычитывания конфигурации узлов.
Метки состояния, метки типа	Каждому элементу НЕЙРОСС присваивается метка типа элемента и метки, определяющие его текущее состояние. [Состояния элементов НЕЙРОСС: метки, иконки]
Пользовательские метки	Метки, назначаемые пользователем. Могут использоваться для переназначения поведения определенных элементов, также возможно использование в фильтрах событий для отбора событий только от интересующих элементов. [Пользовательские метки]
Техобслуживание	Режим техобслуживания используется для предотвращения получения спамящего шквала тревожных событий от узлов и элементов, находящихся на техобслуживании. [Режим техобслуживания]
Дополнительная информация	Текстовое описание элемента и любая дополнительная информация: ответственный за помещение, ответственный за техобслуживание. Поле заполняется произвольно. Информация доступна операторам АРМ НЕЙРОСС Центр.

Пользовательские метки


Добавление пользовательской метки

1. На вкладке **Редактор элементов** в списке элементов [1], выберите требуемый элемент, например, — точку доступа, предназначенную для изъятия одноразовых пропусков.
2. В разделе **Общая информация** в поле **Пользовательские метки** выберите из раскрывающегося списка или впишите название метки, например, — **ИзъятиеПропуска**. Количество меток для одного элемента не ограничено. Чтобы задать имя новой метки, впишите произвольный текст и нажмите клавишу **Enter** на клавиатуре.
3. Сохраните изменения.

❗ ВНИМАНИЕ:


Регистр букв в тексте метки имеет значение, метки являются регистрозависимыми! Метки, написанные разными сочетаниями прописных и строчных букв — это разные метки. При вводе и использовании метки в фильтрах будьте внимательны!

Удаление метки

1. В списке элементов, выберите элемент, список меток которого требуется отредактировать.
2. В разделе **Общая информация** в поле **Пользовательские** метки нажмите на кнопку  для назначенных к удалению меток.
3. Сохраните изменения.


Режим техобслуживания

Перевод в режим техобслуживания

1. На вкладке **Редактор элементов** в списке элементов [1], выберите требуемый элемент. Это может быть весь узел или отдельный элемент.
2. В разделе общей информации [2] в поле **Техобслуживание** установите переключатель в положение **Включено** .
3. Сохраните изменения.

❗ При переводе элемента, содержащего дочерние элементы, сам элемент и все его дочерние будут переведены в режим техобслуживания. При необходимости вывода какого-либо элемента из режима техобслуживания, выберите этот элемент в дереве элементов и отмените для него режим техобслуживания.

Отмена режима техобслуживания

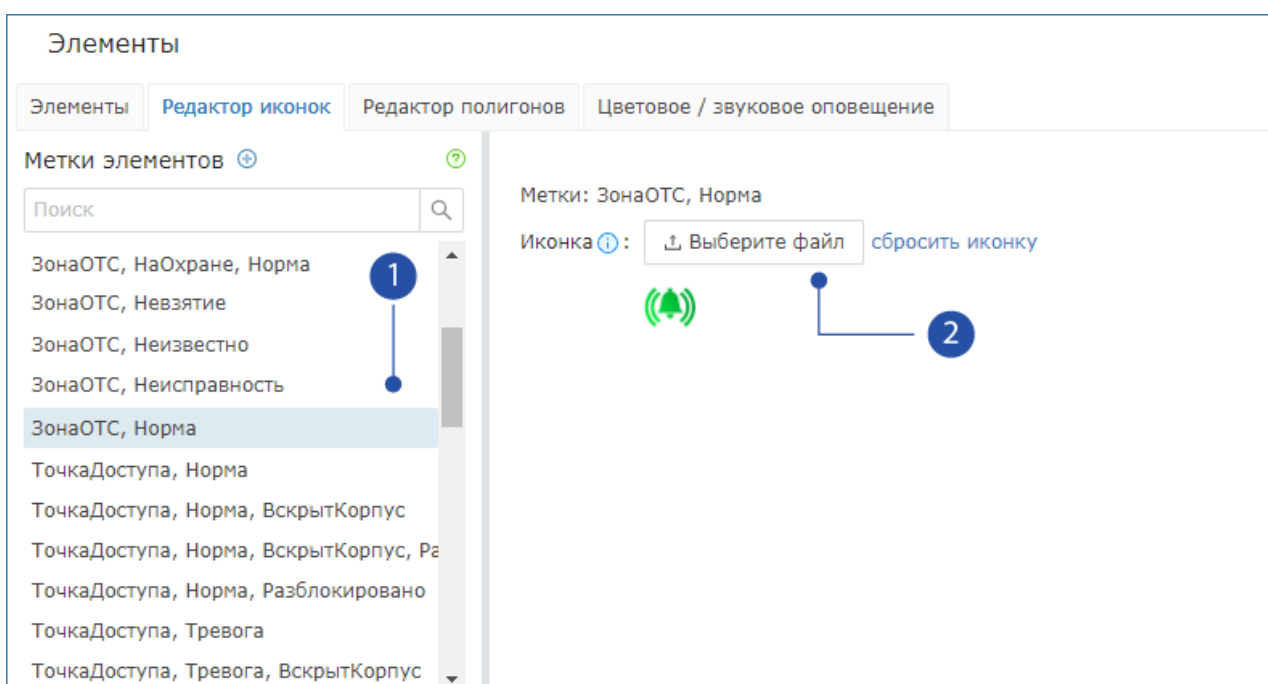
1. На вкладке **Редактор элементов** в списке элементов [1], выберите требуемый элемент. Это может быть весь узел или отдельный элемент.
2. В разделе общей информации [2] в поле **Техобслуживание** установите переключатель в положение **Выключено** .
3. Сохраните изменения.

Редактор иконок



- ✔ Элемент в АРМ НЕЙРОСС Центр может быть нанесён на план в виде точечной иконки, а также в виде многоугольника (полигона). Иконка элемента зависит от состояния элемента и выбирается из стандартного набора НЕЙРОСС-иконок, но может быть переопределена. Состояние элемента описывается комбинацией меток различных типов. Перечень возможных состояний элементов и стандартные варианты индикации этих состояний приведён в разделе [Состояния элементов НЕЙРОСС: метки, иконки](#).

Вкладка **Редактор иконок** содержит инструментарий задания иконок для различных комбинаций меток. Вы можете:

- переопределить НЕЙРОСС-иконки для стандартных комбинаций меток;
- создать новые произвольные наборы меток (в том числе с использованием пользовательских меток) и назначить им иконки.



1. **Список наборов меток:** перечень всегда содержит несколько десятков стандартных комбинаций меток, можно добавить произвольное количество пользовательских комбинаций меток. Поле поиска позволяет легко отфильтровать наборы меток по ключевому слову;
2. **Иконка текущего набора меток:** превью изображения из файла, назначенного выбранному в списке [1] набору меток. Чтобы изменить иконку, достаточно указать путь к файлу изображения. На скриншоте выше стандартная иконка

 для набора: **ЗонаОТС, Норма** заменена пользовательской , можно выполнить сброс к значению по умолчанию: [сбросить иконку](#).

⚠ Требования к файлам иконок

Принимаются файлы следующих форматов:

- PNG, в том числе с альфаканалом (прозрачностью);
- JPEG, JPG;
- ICO;
- GIF, в том числе анимированные.

Рекомендуется использовать квадратные иконки размером не более 256x256 px во избежание излишней нагрузки на сервер.

Иконки отображаются в размере **32x32** px, если изображение больше этого размера, оно будет сжато, если изображение меньше этого размера, оно будет растянуто, если изображение не квадратное, оно будет деформировано таким образом, чтобы быть вписанным в квадрат.

❗ Иконки для состояния потери связи **НетСвязи** не назначаются (как для стандартных, так и для пользовательских иконок). Они формируются следующим образом: иконка элемента затемняется, поверх отображается перечёркнутый оранжевый круг для привлечения внимания.



Переопределение стандартных иконок

По умолчанию, если нет собственных наборов меток, иконки не переопределялись, и элемент нанесён на план в виде точечного элемента, отображается стандартная иконка [[Состояния элементов НЕЙРОСС: метки, иконки](#)].

При необходимости переопределения стандартной иконки:

1. На вкладке **Редактор иконок** выберите в списке наборов меток [1] требуемый набор.
2. Укажите путь к файлу новой иконки [2].
3. Дождитесь загрузки файла. Вы увидите превью иконки.
4. Обновите окно [АРМ НЕЙРОСС Центр](#) (F5), если АРМ запущен.

При необходимости сброса пользовательской иконки и возврата к стандартной:

1. В списке наборов меток [1] выберите требуемый набор.
2. Нажмите на ссылку [сбросить иконку](#) [2].
3. Обновите окно [АРМ НЕЙРОСС Центр](#) (F5), если АРМ запущен.

Назначение иконок для собственных наборов меток

С помощью [редактора иконок](#) вы можете переопределить вид иконок для произвольных наборов меток. Возможно использовать метки типов элементов, метки состояний элементов, меток состояний компонентов (дверей, замков) [[Перечень меток](#)], а также произвольные пользовательские метки.

АЛГОРИТМ ВЫБОРА ВИДА ОТОБРАЖЕНИЯ

1. В списке наборов меток [1] ищем набор, с которым совпадает наибольшее количество меток элемента (порядок меток в наборе не имеет значения). Если такой набор один, берём вид отображения из него.
2. Если в п 1. нашли больше одного набора меток, то берётся произвольный.

ВНИМАНИЕ

Если для [опубликованных](#) в сеть НЕЙРОСС элементов ITRIUM/ПАК Интеграция, в программе Администратор системы уже назначены иконки и осуществлена в ручном или автоматическом режиме [выгрузка конфигурации](#), иконки вычитываются и средствами данного раздела не переопределяются. Если же иконки не назначены, им в Платформе НЕЙРОСС присваиваются стандартные иконки согласно типу элемента и они могут быть [переопределены](#) путём создания собственного набора меток.

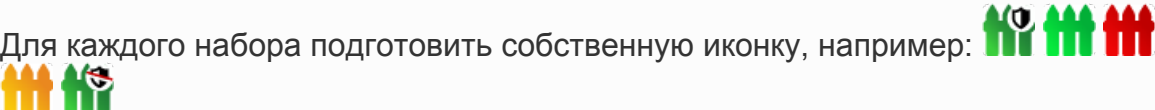
ПРИМЕР

Чтобы из группы однотипных элементов выделить подгруппу, нужно:

1. «Пометить» эти элементы — назначить каждому из этих элементов одну или несколько пользовательских меток;
2. Создать новые наборы меток для каждого состояния, отображение которого должно отличаться.

Например, для выделения периметра, необходимо для каждой зоны периметра назначить пользовательскую метку, (Периметр или любую другую) и создать наборы меток:


- ЗонаОТС Норма НаОхране Периметр
- ЗонаОТС Норма БезОхраны Периметр
- ЗонаОТС Тревога Периметр
- ЗонаОТС Неисправность Периметр
- ЗонаОТС Невзятие Периметр

Для каждого набора подготовить собственную иконку, например: 

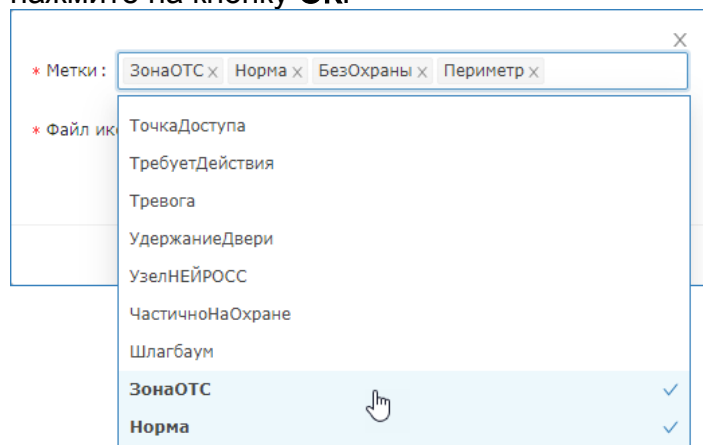
ПОДСКАЗКА

Текущий полный набор меток элемента приведён на вкладке [Элементы](#) данного раздела или в окне команд элемента в [АРМ НЕЙРОСС Центр](#) [[Управление элементами](#)].

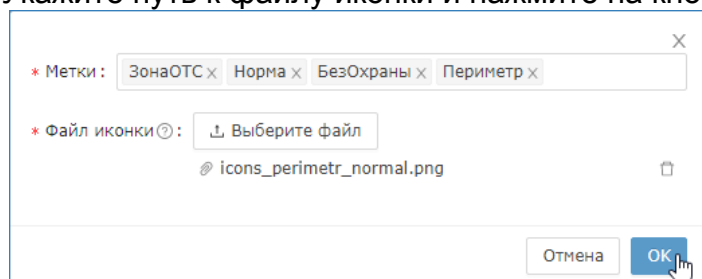
Создание нового набора меток:

1. В списке наборов меток [1] нажмите на кнопку  **Добавить**.
2. В отобразившемся окне задайте сочетание меток, для которого требуется задать свою метку. Для этого последовательно выберите требуемые метки из

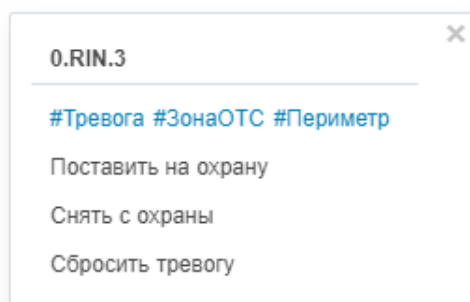
списка или впишите их названия в поле поиска. По завершении выбора нажмите на кнопку **ОК**.



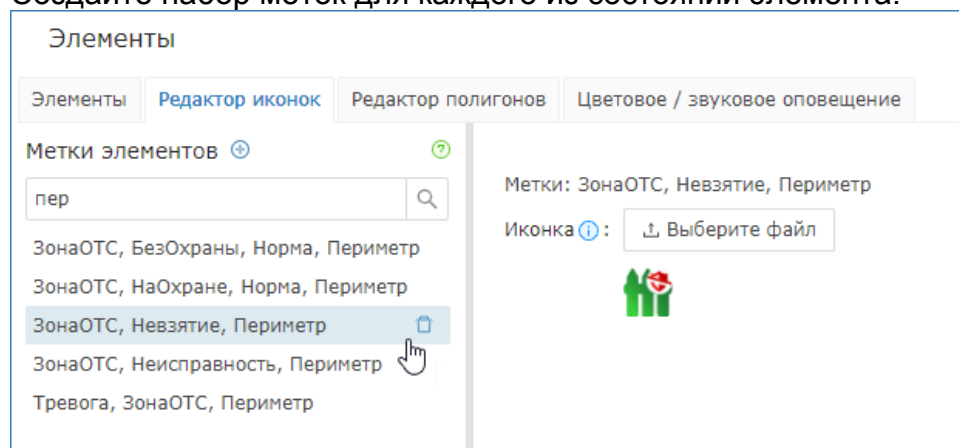
3. Укажите путь к файлу иконки и нажмите на кнопку **ОК**.



4. Разместите элемент на плане, имитируйте требуемое состояние элемента и проверьте вид отображения элемента в разделе [Ситуационный центр](#) или в [АРМ НЕЙРОСС Центр](#).



5. Создайте набор меток для каждого из состояний элемента.




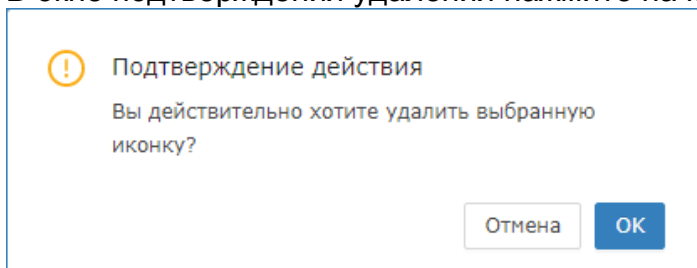
Редактирование иконки:

1. Выберите комбинацию меток в списке [1].

2. Укажите путь к файлу новой иконки [2].
3. Дождитесь загрузки файла. Вы увидите превью иконки.
4. Обновите окно [АРМ НЕЙРОСС Центр](#) (F5), если запущен.

Удаление комбинации меток:

1. В списке [1] наведите указатель мыши на строку с требуемой комбинацией меток и нажмите на кнопку  **Удалить**.
2. В окне подтверждения удаления нажмите на кнопку **ОК**.



Назначение иконок для элементов ITRIUM/ПАК Интеграция

- ✓ Если иконки элементов не назначены средствами ITRIUM/ПАК Интеграции, им в Платформе НЕЙРОСС присваиваются стандартные иконки согласно типу элемента и они могут быть переопределены. Набор меток формируется на основе метки типа элемента и метки состояния элемента, также вы можете использовать пользовательские метки.

1. На вкладке [Элементы](#) найдите в дереве функциональных элементов требуемый элемент и узнайте метку типа элемента.

❗ Перечень локализованных меток элементов приведён на странице [Состояния элементов НЕЙРОСС: метки, иконки](#), однако часть типов элементов пока имеет вид `itriumType:XXXX`, например, — `itriumType:7306`.

Общая информация

Название: Светильник 00:00:01:de:d4

Токен: {A22CD460-E098-49AE-82B7-D82FC76C58ED}

Метки состояния: ⓘ Норма, itriumState:43

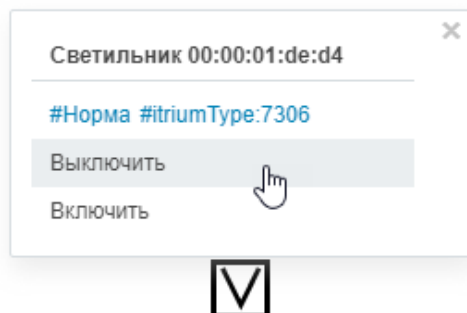
Метки типа: itriumType:7306

Пользовательские метки: ⓘ Выберите или введите название метки ▼

Сохранить

2. Для каждого из возможных состояний элементов создайте комбинацию метки состояния и метки вида `itriumType:7306`, задайте иконку.

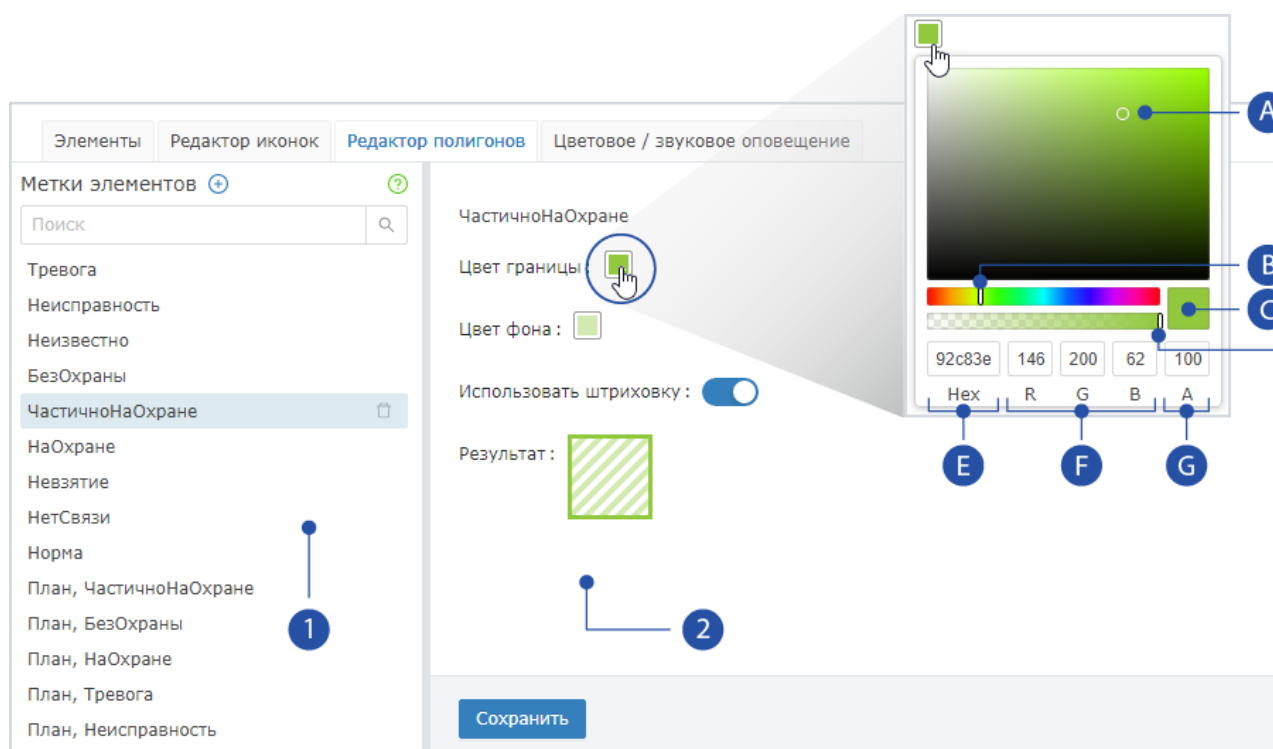
3. Имитируйте требуемое состояние элемента и проверьте вид отображения полигонов в разделе [Ситуационный центр](#) или в [АРМ НЕЙРОСС Центр](#).



Редактор полигонов

- ✓ Элемент в АРМ НЕЙРОСС Центр может быть нанесён на план в виде точечной иконки, а также в виде многоугольника (полигона). Вид отображения полигона зависит от текущего состояния элемента, но может быть переопределён. Состояние элемента описывается комбинацией меток различных типов. Перечень возможных состояний элементов и стандартные варианты индикации этих состояний приведён в разделе [Состояния элементов НЕЙРОСС: метки, иконки](#).

Вкладка **Редактор полигонов** содержит инструменты смены оформления полигонов для различных комбинаций меток.



1. **Список наборов меток:** перечень всегда содержит девять стандартных меток состояний, можно добавить произвольное количество пользовательских комбинаций меток. Поле поиска позволяет легко отфильтровать наборы меток по ключевому слову;;
2. **Вид отображения полигона:** для каждого набора меток из списка [1] задаются параметры границы, фона и наличие штриховки; параметры задаются в редакторе цвета (открывается по щелчку на иконке цвета)






- A. Выбранный цвет;
- B. Ползунок выбора базового цвета
- C. Выбранный цвет с учётом процента непрозрачности;
- D. Ползунок выбора процента прозрачности;
- E. Значение цвета в палитре цветов HEX;
- F. Значение цвета в палитре цветов RGB;
- G. Процент непрозрачности.






Принцип работы в редакторе цвета:

1. Задать цвет. Это можно сделать путём ввода кода цвета в HEX-формате в поле [E], либо, если у вас есть код цвета в формате RGB введите значение Red, Green и Black в соответствующие поля [F]. Также вы можете воспользоваться ползунком выбора базового цвета [B] и в поле цвета выбрать насыщенность цвета [A].
2. Задать процент непрозрачности. Вы можете ввести цифровое значение в поле [G], либо воспользоваться ползунком [D]. При значении 100% цвет не имеет прозрачности. По мере уменьшения значения цвет становится всё более прозрачным и, соответственно, менее заметным на плане.


Переопределение стандартного вида отображения состояний

Предусмотрено девять стандартных видов отображения состояний, определяемых такими метками, как Тревога, Неисправность, Неизвестно, БезОхраны, ЧастичноНаОхране, НаОхране, Невзятие, НетСвязи, Норма. По умолчанию, если нет собственных наборов меток, не переопределялись стандартные виды отображения, и элемент нанесён на план в виде полигона, вне зависимости от типа элемента, его состояние отображается согласно таблице ниже (более подробная информация приведена в разделе [Состояния элементов НЕЙРОСС: метки, иконки](#)).

	Метка	Комментарий
	Тревога	Граница: HEX #ac260f, RGB (172,38,15), непрозрачность 100% Фон: HEX #ac260f, RGB (172,38,15), непрозрачность 40% Штриховка: нет
	Неисправность	Граница: HEX #fed300, RGB (254,211,0), непрозрачность 100% Фон: HEX #fed300, RGB (254,211,0), непрозрачность 40% Штриховка: нет
	Неизвестно	Граница: HEX #3580bc, RGB (53,128,188), непрозрачность 100% Фон: HEX #3580bc, RGB (53,128,188), непрозрачность 40% Штриховка: нет
	БезОхраны	Граница: HEX #92c83e, RGB (146,200,62), непрозрачность 100% Фон: HEX #92c83e, RGB (146,200,62), непрозрачность 10% Штриховка: нет

	ЧастичноНаОхране	Граница: HEX #92c83e, RGB (146,200,62), непрозрачность 100% Фон: HEX #92c83e, RGB (146,200,62), непрозрачность 40% Штриховка: да
	НаОхране	Граница: HEX #92c83e, RGB (146,200,62), непрозрачность 100% Фон: HEX #92c83e, RGB (146,200,62), непрозрачность 40% Штриховка: нет
	Невзятие	Граница: HEX #92c83e, RGB (146,200,62), непрозрачность 100% Фон: HEX #ac260f, RGB (172,38,15), непрозрачность 40% Штриховка: да
	НетСвязи	Граница: HEX #fed300, RGB (254,211,0), непрозрачность 100% Фон: HEX #fed300, RGB (254,211,0), непрозрачность 40% Штриховка: да
	Норма	Граница: HEX #92c83e, RGB (146,200,62), непрозрачность 100% Фон: HEX #92c83e, RGB (146,200,62), непрозрачность 40% Штриховка: нет

При необходимости переопределения стандартного режима отображения:

1. На вкладке **Редактор полигонов** выберите в списке меток [1] требуемую метку состояния.
2. Откройте редактор цвета границы. Отредактируйте параметры.
3. Откройте редактор цвета фона. Отредактируйте параметры.
4. Если требуется штриховка, в поле **Использовать штриховку** установите значение во  **Включено**.
5. Сохраните изменения.
6. Обновите окно [АРМ НЕЙРОСС Центр](#) (F5), если АРМ запущен.

Назначение вида отображения для собственных наборов меток

С помощью [редактора полигонов](#) вы можете переопределить вид полигонов для произвольных наборов меток. Возможно использовать метки типов элементов, метки состояний элементов, меток состояний компонентов (дверей, замков) [[Перечень меток](#)], а также произвольные пользовательские метки.

АЛГОРИТМ ВЫБОРА ВИДА ОТОБРАЖЕНИЯ

Определяется на основе списка меток элемента

1. Ищем метку НетСвязи. Если элемент в состоянии [Потеря связи], вид отображения всегда стандартный (но, как любой из девяти стандартных, может быть переопределён).
2. В списке наборов меток [1] ищем набор, с которым совпадает наибольшее количество меток элемента (порядок меток в наборе не имеет значения). Если такой набор один, берём вид отображения из него.
3. Если в п 2. нашли больше одного набора меток, то берётся тот, который в списке расположен выше.

ВНИМАНИЕ

Путём определения собственных наборов меток можно создать ситуацию, при которой не будет меняться вид полигона для состояния [Тревога], так как совпадение двух меток имеет более высокий приоритет. Такая ситуация возникнет при создании набора меток Заблокировано, Точка доступа. В этом случае создавайте два набора меток, для нормального и тревожного состояний соответственно:

- Заблокировано Норма Точка доступа
- Заблокировано Тревога Точка доступа

ПРИМЕР 1

Чтобы разделить вид отображения планов от вида отображения разделов сигнализации, требуется создать пять наборов меток:

- План Частично на охране
- План БезОхраны
- План НаОхране
- План Тревога
- План Неисправность

ПРИМЕР 2

Чтобы из группы однотипных элементов выделить подгруппу, нужно:

1. «Пометить» эти элементы — назначить каждому из этих элементов одну или несколько пользовательских меток;
2. Создать новые наборы меток для каждого состояния, отображение которого должно отличаться.

Например, для выделения зон сигнализации периметра, необходимо для каждой зоны периметра назначить пользовательскую метку, (Периметр или любую другую) и создать наборы меток:

- Периметр ЗонаОТС ОТС БезОхраны
- Периметр ЗонаОТС ОТС НаОхране
- Периметр ЗонаОТС ОТС Тревога
- Периметр ЗонаОТС ОТС Неисправность

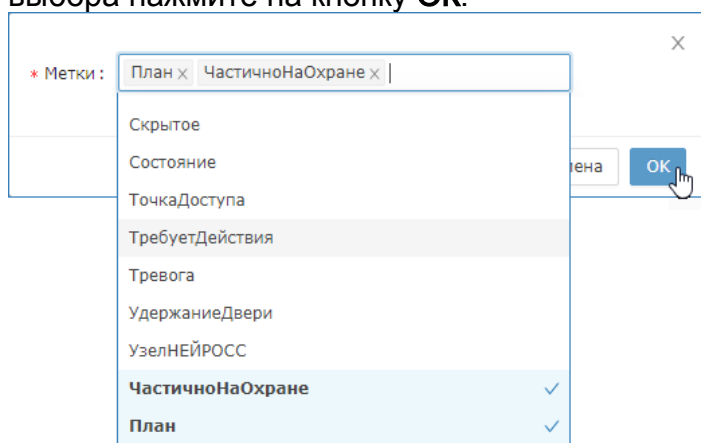
К СВЕДЕНИЮ

Элементы ITRIUM/ПАК Интеграция также могут быть нанесены на план в виде полигона. При этом формирование набора меток для полигонов

производится аналогично процедуре назначения иконок [[Назначение иконок для элементов ITRIUM/ПАК Интеграция](#)].

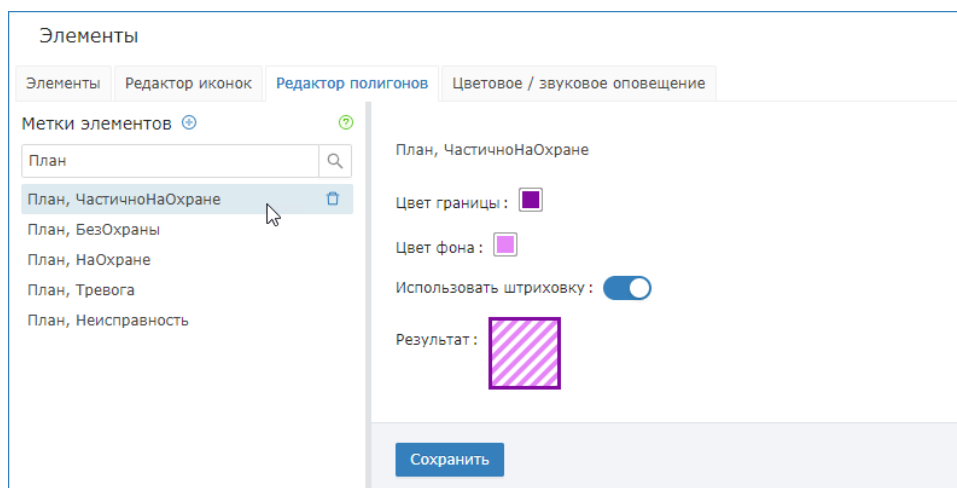
Создание нового набора меток:

1. В списке наборов меток [1] нажмите на кнопку **+ Добавить**.
2. В отобразившемся окне задайте сочетание меток, для которого требуется задать свой вид полигона. Для этого последовательно выберите требуемые метки из списка или впишите их названия в поле поиска. По завершении выбора нажмите на кнопку **ОК**.



3. Задайте цвет границы и фона, штриховку, если требуется.

✔ В большинстве случаев достаточно выбрать цвет границы и использовать его (скопировав код цвета в формате HEX) в качестве цвета фона с прозрачностью в 10-40%.



4. Нажмите на кнопку **Сохранить**.


Редактирование полигонов:

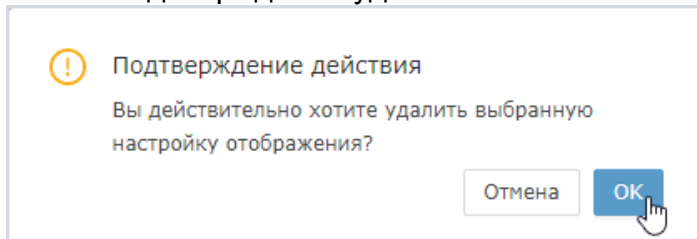
1. Выберите комбинацию меток в списке [1].
2. Задайте новые значения цвета и прозрачности для границы и фона, режим штрихования.
3. Нажмите на кнопку **Сохранить**.

Удаление комбинации меток:



Первые девять стандартных записей удалить нельзя, возможно только изменить оформление полигонов.


1. В списке [1] наведите указатель мыши на строку с требуемой комбинацией меток и нажмите на кнопку  **Удалить**.
2. В окне подтверждения удаления нажмите на кнопку **ОК**.




Цветовое/звуковое оповещение

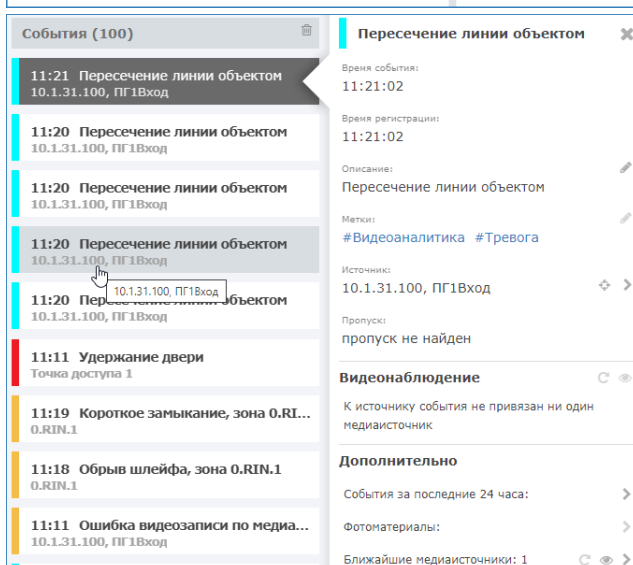
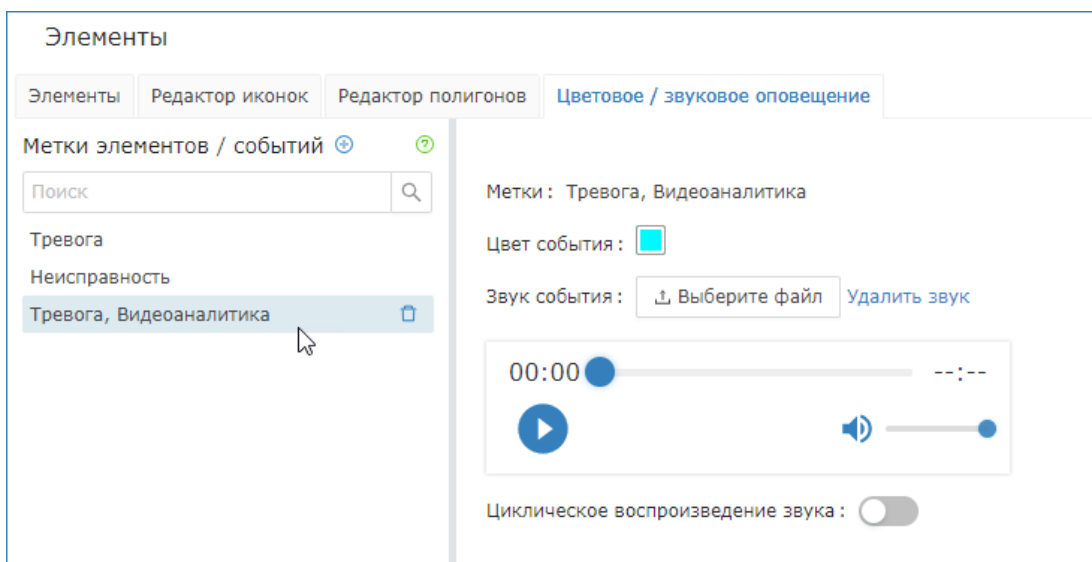
Данная вкладка предназначена для настройки:

- Звука, проигрывающегося в АРМ НЕЙРОСС Центр при появлении события в ленте событий;

 Вы можете переопределить стандартный звук для событий тревоги и неисправности, а также создать произвольное количество собственных комбинаций меток и задать «собственный» звук для них, чтобы оператор имел возможность на слух определить важность события. Если файл звука удалить, то звук воспроизводиться не будет

- Цвета карточки события в ленте событий АРМ НЕЙРОСС Центр.

 Карточка события в ленте событий, наряду с заголовком и описанием события, имеет цветную плашку. По умолчанию, красным помечаются тревожные события, жёлтым — события неисправности. Вы можете переопределить стандартный цвет для событий тревоги и неисправности, а также создать произвольное количество собственных комбинаций меток и задать цвет для них, чтобы оператор имел возможность визуально определить важность события.



✓ ПОДСКАЗКА

Создание нового, редактирование и удаление наборов меток, а также переопределение цвета осуществляется аналогично действиям в [редакторе полигонов](#).


Назначение звука события:


1. Выберите комбинацию меток в списке.
2. В поле **Звук события** укажите путь к аудиофайлу.
3. Воспроизведите аудиофайл для проверки.

! ВНИМАНИЕ

Обязательно попробуйте воспроизвести файл в браузере Google Chrome с помощью предоставленного проигрывателя, этот же проигрыватель будет использоваться в АРМ НЕЙРОСС Центр. Если воспроизведение звука завершилось ошибкой, не используйте его. Попробуйте перекодировать файл с использованием онлайн

сервисов и повторить попытку. Если вы просто не слышите звук, проверьте системные настройки, настройки звуковой карты и средства воспроизведения звука (колонок, наушников).

4. Установите переключатель **Циклическое воспроизведение звука** в положение  **Включено**, если требуется повторное проигрывание аудиофайла до принятия события оператором АРМ НЕЙРОСС Центр.

 Все изменения сохраняются автоматически. Дополнительных действий не требуется.

Порядок проигрывания звука:

1. Если при проигрывании звука события получено событие без звука, проигрывание не прекращается.
2. Если при проигрывании звука события получено событие, для которого тоже назначен звук, проигрывание текущего звука прекращается и воспроизводится новый звук.